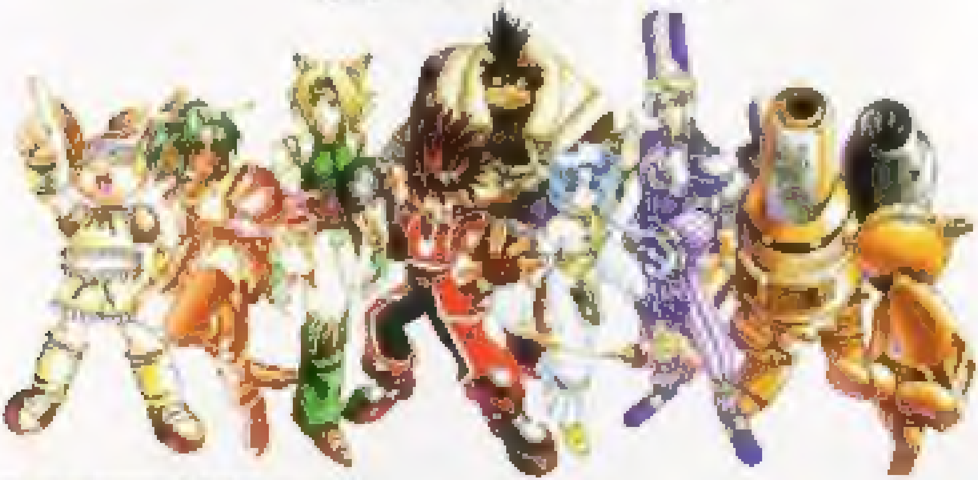

PlayStation
ABaLABURN
アバラバーン

ごあいさつ

このたびは、タカラのプレイステーション専用ソフト、「アバラバーン」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用の前に、注意表示、取り扱い方、使用上のご注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

●パッケージ及び解説書に使用している画面写真は、開発段階のものになっており商品とは一部異なる可能性がありますのでご了承ください。
●ゲーム内容についてのお電話でのお問い合わせには、一切、お答えできませんのでご了承ください。
●商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤作動などを起こすような場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いいたします。

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売は一切許可しておりません。



For Japan Only
プレイヤー 1~2人
メモリーカード 1ブロック

SLPS 01280

ABaLABURN

アバラバーン

CONTENTS
（目次）



レムリアの伝説

レムリアの身と対なすレムリアの心、約束の地を守るように八芒に座す。百万の昼と夜を経てより光り輝く八芒をすべて巡りし者はかの地へと誘おう。そして、かの地にて願いを叶えし者には、神より授かりし知恵と精霊より授かりし力を使い、数多ある願いよりただひとつを叶えよう。その知恵は万物全ての理を知るほどのもの。その力は天を揺るがし、地を裂くほどのもの。故にその知恵、その力を真に発揮するならば、この現世の全てを統べる事も叶うだろう。

数々の神話と高度な文明が混在する世界・アスタリカ。
その世界のある地方に「レムリアの伝説」と呼ばれる有名な言い伝えがあった。レムリアの心（魔石）を八芒と呼ばれる場所に収めてから約2700年後に、その場所が輝き出す。
その輝きが消えぬうちに八芒すべてをめぐった者は、どんな願いもひとつだけ叶えられるのだ。

「レムリアの心を導きし者世界を制す」とも言われる有名な伝説だが、その伝説を追った者はだれひとりとして帰ってこなかった。

ある者はいう。
レムリアの願いとは人間に叶えることのできない、神の悩みなのだと。

またある者はいう。
彼らの者は皆、よこしまな願望を見透かされ黄泉の国へと誘われたのだと。

そして…今また、陽炎のような伝説を追う者たちが現れた。
復讐、愛、夢…それぞれの純粋な思いを胸に抱いて…。

さあ、今まさに幕は上がる。
いざ行かん、血湧き肉躍る冒険の世界へ！
そして、しかと見よ。陽炎のような…伝説の正体を！

ゲームの始め方



はじめにメモリーカードをプレイステーション本体の「メモリーカード差込口1」にセットします。本体にレーベル面が見えるようにディスクをセットし、電源を入れるとタイトル画面が表示されます。スタートボタンを押すとゲームモードが表示されますので、方向キーの上下でモードを選びスタートボタンまたは◎ボタンでスタートします。

注意：メモリーカードがなくてもゲームはできますが、セーブできませんのでご注意ください。

モードの説明

このゲームには、ストーリーモードとアーケードモードの2つのモードがあります。各モードについては8Pからの「ストーリーモードの遊び方」、26Pからの「アーケードモードの遊び方とルール」をご覧ください。

ゲームの終わり方

ゲームをやめるときは、電源を切る前にディスクフォルダーを開けて、ディスクの回転が止まってから取り出してください。先に電源を切ると回転が止まりませんので、ディスクを取り出すときに、キズをつけてしまう恐れがあります。

コントローラの基本操作方法

「アバラバーン」でプレイヤーどうしの対戦を行うときは、別売のコントローラをお求めください。
「アバラバーン」では、プレイステーションのコントローラを次のように操作します。



セレクトボタン
ストーリーモードでの視点変更

L1ボタン
ガード。ストーリーモードでは＋方向キーで歩くことも可能

L2ボタン
ストーリーモードの左旋回

R1ボタン
下段パンチ

R2ボタン
ストーリーモードの右旋回

方向キー上
ストーリーモードではキャラの移動。バーサスモードでは画面奥へのサイドステップ

方向キー左右
ストーリーモードではサイドステップ。バーサスモードではキャラの移動。2回押しでダッシュ

方向キー下
ストーリーモードではバック転。バーサスモードでは画面手前へのサイドステップ

スタートボタン
ポーズ及び、オプション画面の呼び出し。ストーリーモードでは、ムービーのスキップ

○ボタン
上段キック

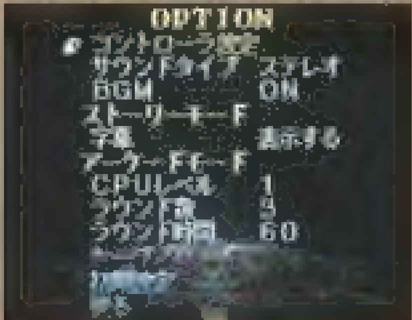
△ボタン
下段キック

×ボタン
ジャンプ

□ボタン
上段パンチ

オプションの設定について

各種の設定と変更ができます。方向キーの上下で項目を選択し、方向キーの左右や◎ボタンなどで内容を選択してください。
タイトル画面に戻るには、「戻る」を選択して◎ボタンを押してください。





コントローラ設定　ゲームで使用するボタン設定の変更ができます。方向キーの上下で項目を選び、左右で設定を変更できます。最初の設定に戻すときは、「初期設定」を選んで◎ボタンを押してください。

サウンドタイプ：ゲーム中のBGMをステレオにするか、モノラルにするかを選びます。

BGM：ゲーム中のBGMのオン/オフを選択します。

ストーリーモード

字幕：ストーリーモードで字幕を表示する/表示しないを選択します。

アーケードモード

CPUレベル：CPUの強さを8段階で設定します。数字が大きいほど、CPUは強くなります。

ラウンド数：ラウンド数を1/3/5に設定します。

ラウンド時間：1ラウンドの時間を60秒/90秒/∞(無限)に設定します。

セーブ/ロード　変更した設定をメモリーカードにセーブしたり、メモリーカードのデータを読み込んだりします。

初期設定　オプションの設定を初期状態に戻します。

ストーリーモードの遊び方



タイトル画面でストーリーモードを選び、「New Game」でゲームを始めます。次に8人の主人公の中から1人を選びます。主人公は世界に点在する八そという遺跡をめぐり、「魔石」と呼ばれるアイテムを集めていきます。すべての「魔石」を集めた後、はたして何が起こるというのでしょうか……？

ゲーム画面の見方

画面上にはさまざまな情報が映し出されます。その情報をもとに、的確な判断を下さなければゲームクリアは、とてもおぼつかないでしょう。



キャラクター名（レベル）：
プレイヤーキャラの名前と現時点でのレベルを表示します。

体力ゲージ：
現時点での自分の体力を表示します。

ストーリーアイテム：
所有しているストーリーアイテムを表示します。

ステージ数：
現在のステージを表示します。

敵キャラクター：
敵キャラクターの名前と体力を表示します。

コンパス：
現在の自分の向きを方角で表示します。

ストーリーモードでのセーブ&ロード

このゲームではいくつかのデータをそれぞれセーブ，ロードすることができます。



セーブ：ステージ上に点在するマップの前に立つことで，セーブができます。ストーリーは，メモリーカード1枚につき最大14のデータをセーブすることができます。カードに十分な空きブロックがない場合，セーブすることができませんのでご注意ください。

ロード：ストーリーモードのスタート時に「Continue」を選択することで，セーブした状態からゲームを再開します。使用するファイルを方向キーで選び，◎ボタンで決定してください。



スト

ストーリーモードの各ステージには、5種類のメダルがそれぞれ6枚ずつ隠されています。これらのメダルを集めると、アーケードモードでそのメダルに対応したボスキャラクターを使うことができるようになります。ただし、メダルは1種類につき6枚すべて集めないと、効果を発揮しません。また、ステージ上に配置してあるメダルは5枚だけ。6枚目のメダルは、ボスキャラクターを倒さないと手に入らないのです。





ゲームには、さまざまな効果を持つアイテムが登場します。アイテムは敵が持っている場合、ステージ上に配置されている場合、宝箱に入っている場合があります。なおプレイヤーキャラの体力は、基本的にアイテムでしか回復できません。





小と大があります。
小は体力10%回復　大は30%回復



小と大があります
小は体力 0%減少　大は 5%減少



体力を100%回復します



ザコ敵の移動を停止させます



ランダムで体力50%回復、体力100%回復などの効果が出ます



扉を開けるために必要です

全部で5種類あります。詳しくは10Pをご覧ください。

体力がゼロになると、最大まで回復してくれます

ある場所でプレイヤーを癒してくれます

溶岩の上を歩けます

何かを精製できます

加工して、ほかのアイテムに作りかえられそうですが

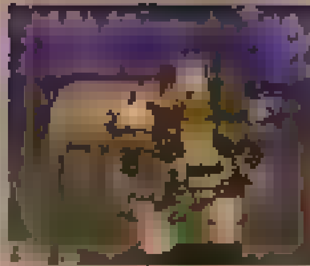
移動する床の上に乗ることができます

アイテムが隠されている壁です。ステージ2～6にあります



装備

プレイヤーキャラは装備アイテムを取ることでパワーアップしたり、特殊攻撃を身に着けたりします。8人の主人公それぞれに、独自の装備アイテムが登場します。これらの装備アイテムは、ステージ上のどこかにある宝箱の中にあります。



ストーリーモードには、全部で8つのステージがあります。各ステージをクリアするには手順を踏まなければなりません。ここでは、その手順を簡単に解説しておきます。

ゲームを始めると、プレイヤーキャラはステージのスタート地点に立っています。これは、1つのステージをクリアして、次のステージへ進んだときも同様です。



ステージ上は自由に探索できますが、扉が閉まっていて先に進めない場合があります。そんなときは、扉を開けるためのカギが必要だということです。カギは敵キャラを倒すことで出現したり、別のアイテムを使わないと取れない場所に置かれていることがあります。ステージ上をくまなく探索しましょう。

カギを手に入れていれば、前に立つだけで扉は開きます。ただし、いったん先へ進んでしまうと扉より前には戻れなくなることがあるので、メダルなどの取り忘れがないように注意しましょう。

ゲームを進めていくと、中ボスを倒さなければ先へ進めないというシチュエーションも出てきます。中ボス戦は、ザコ敵とのバトルと違い、いったんバトルを始めると相手を倒さない限り抜け出すことができません。プレイヤーキャラが倒されてしまえばゲームオーバーになるので、こまめにセーブしておくことをお勧めします。中ボスは、特定の弱点を持っていることが多いので、これを発見すれば楽に倒せるでしょう。



探索の目的でもある魔石の間には、やはりカギがなければ入れません。ステージのどこかに隠された、カギを探して扉を開くのです。

魔石の間には、ほかのライバルたちが待ち受けています。このライバルとの1対1のバトルに勝利しなければ、魔石は手に入らないのです。

見事、ライバルを倒したら周囲を見回してみましょう。いかにも物々しい扉が見つかるはずです。その中に入れば、魔石が手に入ります。それと同時にステージクリアとなり、次のステージに進むことになります。ステージクリア時には、セーブ画面も出ますので、ここでいったんセーブするといいでしょう。



ブラッド

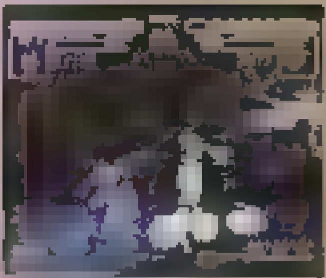


[illegible]の[illegible]の[illegible]まれ[illegible]であるフェルムの[illegible]トは、[illegible]

コマンド	
ファイヤーウェーブボム	方向キー上・下+R1
ファイヤーボールショット	方向キー90°+□ or R1
ファイヤーイン・ラビット（L）	方向キー360°+□
バーンラッシュ（A）	方向キー360°+R1
スピニングキック（A）	方向キー360°+△
フレアバード	方向キー90°+R1（ジャンプ中）
投げ（ライバル戦・アーケードモードのみ）	L1+◯

※ストーリーモード[illegible]
※コマンド[illegible]です
（L）…体力ゲージ[illegible]に使用できる技です
（A）…アクティブゲージ[illegible]P27参照[illegible]

アリエル



[illegible]が、レムリア[illegible]ちを救う。



[illegible]	コマンド
ウォータードライブ	方向キー左・右+R1
コールドレイ	方向キー上・下+■
ウォータードラゴン	方向キー90°+■
ペイルブルーボム	方向キー90°+R1
ウォーターラッシュ（A）	方向キー360°+■
スクリューアタック（A）	方向キー360°+R1
コールドエッジイルージョン（L）	方向キー360°+▲
ペイルブルーボムエアリアル	方向キー90°+R1（ジャンプ中）
控えキャラ[illegible]（対戦・アーケードモードのみ）	L1+■

愛する母が為に

クルード





必殺技	コマンド
ローリングホイール	方向キー上・下+●
ラッシングヒート	方向キー左・右+●
ソニックカッター	方向キー90 +● or R1
ダブルソニックカッター（A）	方向キー360 +●
ランライクヘル（A）	方向キー360 +R1
フルアップ（体力回復）（[illegible]）	方向キー360 +●
スカイカッター	方向キー90 +R1（ジャンプ中）
投げ（ライバル戦・アーケードモードのみ）	L1+●



[illegible] 祖母のもとで暮らしてい[illegible] ある日、小さな喧嘩が [illegible]

ローズ



コマンド

サンダーボール	方向キー上・下＋□
オールウェイサンダーボム	方向キー左・右＋□
サンダーボールショット	方向キー90＋□ or R1
サンダーグラントショット（A）	方向キー360＋R1
ディスチャージボール（L）	方向キー360＋△
ライトニングコンボ（A）	方向キー360＋○
エアディスチャージ	方向キー90＋R1（ジャンプ中）
投げ（ライバル戦・アーケードモードのみ）	L1＋□



[illegible]

夢、世代を超えて
バイアン



必殺技	コマンド
大当たり	方向キー上・下＋■
大地の怒り	方向キー左・右＋R1
岩投げ	方向キー90°＋■ or R1
大岩投げ（A）	方向キー360°＋■
でこぴん踏み投げ（A）	方向キー360°＋R1
乱舞（L）	方向キー360°＋●
ぶったたき	方向キー90°＋■（ジャンプ中）
投げ（ライバル戦・アーケードモードのみ）	[illegible]＋■



プーリー

[illegible]



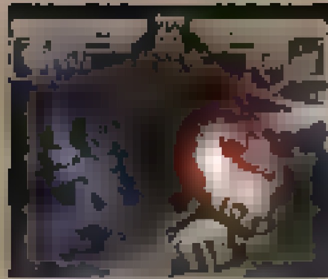
必殺技	コマンド
ビュウドラゴン	方向キー上・下＋R1
ビュウハリケーン	方向キー90°＋■
ビュウゴッド	方向キー360°＋■
ズバハッ（L）	方向キー360°＋R1
グルグルバイバイ（A）	方向キー360°＋▲
ドッスンプレス（A）	方向キー360°＋●
アークスラッシュ	方向キー90°＋R1（ジャンプ中）
[illegible]タンバッタン（ファイル選[illegible]ア[illegible]ケ[illegible]ドモードのみ）	L1＋■





記憶の闇

ネイト



	コマンド
ディメンションカッター	方向キー上・下+□
ブラックファイヤー	方向キー左・右+□
ブラックホールビーム	方向キー90+□
ダイナマイトブラックホール（L）	方向キー360+□
ブラックディメンション（A）	方向キー360+△
ローリングディメンション（A）	方向キー360+R1
ディメンションボール	方向キー360+R1（ジャンプ中）
投げ（ライバル戦 アーケードモードのみ）	L1+□

アキラ





[illegible]であった。もちろん、起動は[illegible]されているハズであったが…。

必殺技	コマンド
ギガントプレス	方向キー上・下+●
バズーカ砲	方向キー左・右+●
バルカン砲	方向キー90°+R1
ホーミングミサイル	方向キー90°+●
超振動砲(L)	方向キー360°+●
ローリングクラッシュ(A)	方向キー360°+R1
トランスフォーメーションアタック(A)	方向キー360°+△
ドロップショット	方向キー90°+R1(ジャンプ中)
投げ(ライバル戦 アーケードモードのみ)	L1+●

ポーズ

ストーリーモードのプレイ中にポーズをかけると、ゲームに役立つ情報の表示を選択できる画面になります。方向キーの上下で項目を選択し、◎ボタンで内容を決定してください。



そのまま、プレイを続行します。

キャラのレベルや、持っている装備などを表示します。

使える必殺技のコマンドなどを表示します。

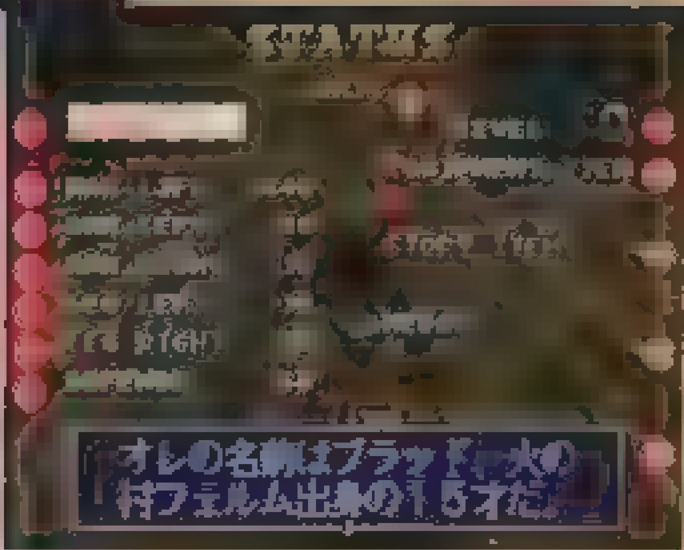
今いるステージのマップを表示します。

ステージ攻略のヒントを表示します。

コントローラのボタン設定などの変更が可能です。

ゲームをリセットします。

ステ



ストーリーモードでは戦闘を繰り返すことにより、キャラクターが成長していきます。こまかいステータスは、この画面で確認できるようになっています。方向キーでカーソルを動かすと、下のウィンドウに情報が表示されます。いくつかの項目では、Ⓑボタンを押すとより詳細な情報を見ることも可能です。また、各キャラクターは2種類の構え方を持っています。敵との戦闘の前に方向キーの左右で構えを変えることができるので、左ききや右ききのキャラクターを育てることも可能です。ライフ・新能力はキャラクターの成長とともにアップしていきます。

1 Ⓐボタンを押すと、簡単なプロフィールが表示されます。

2 ライフの最大値が数値で表示されます。

3 左腕の攻撃力です。

4 右腕の攻撃力です。

5 左脚の攻撃力です。

6 右脚の攻撃力です。

7 防御力です。

8 この画面を閉じます。

現在のレベルが表示されます。

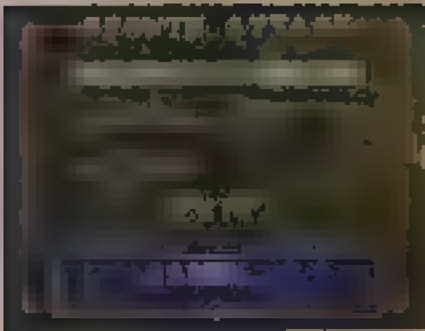
装備アイテムが表示されます。

ストーリーアイテムが表示されます。

現在所有するメダルが表示されます。

それぞれの情報がここに表示されます。

知っ



オプションの「Attack」を選ぶと、プレイヤー・キャラが使える必殺技のコマンドが表示されます。また、それぞれの技を選んで◎ボタンを押すと、簡単なコメントも見ることができます。また、アタック機能で表示される必殺技にかぎり、使った回数が増えるとレベルアップします。レベルは1から3まであり、技の有効距離や効果がアップします。

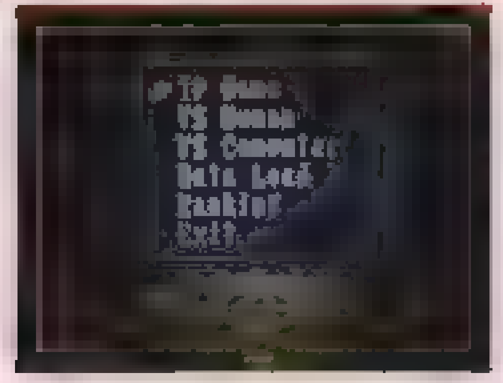


オプションの「Map」を選ぶと、そのステージのマップが表示されます。また、プレイヤー・キャラのいる位置も点滅によって表示されます。



オプションの「Help」を選ぶと、その時点でプレイヤーがするべき行動のヒントが表示されます。ただし、メダルや装備アイテムの取り忘れは表示されません。

アーケードモードの遊び方とルール



アーケードモードは、8人の主人公の中から1人を選び、純粋に格闘だけを楽しむモードです。ストーリーモードで成長させたキャラのデータをロードすることも可能です。アーケードモードには、3つのゲームモードがあります。

1P Game

ほかのキャラクター全員に勝ち抜くモードです。勝ち抜きに要したトータルタイムはメモリーカードに記録され、ランキングとして表示されます。

VS Human

2Pとの対戦プレイモードです。

VS Computer

コンピュータとの対戦モードです。

Data Load

プレイヤーやランキングのデータをロードします。

Ranking

「1P Game」のベスト10を表示します。

Exit

タイトル画面に戻ります。



プレイヤーの選択画面では、L・R（1・2どちらでも可）ボタンで体力ゲージの増減によるハンデキャップをつけることができます。

アーケードモードの画面の見方



1. 1P側の体力ゲージです
2. 1P側のキャラの顔と名前が表示されます
3. 1P側のアクティブゲージです。(A)の印がある技のみ、ゲージがたまるたびに必殺技がストックされていきます。最大5つまでストック可能で、0になると使用できません
4. ラウンドの残り時間と、取ったラウンドの数を表示します
5. 2P(CPU)側の体力ゲージです
6. 2P(CPU)側のキャラの顔と名前が表示されます
7. 2P(CPU)側のアクティブゲージです
8. 現在のステージ数を表示します
9. タイムアタックのトータルタイムを表示します

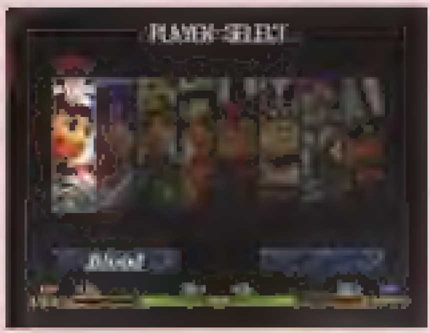
データロードの方法

ストーリーモードで成長させたキャラクターのプレイヤーデータと、過去に蓄積したランキングデータをロードすることができます。アーケードゲームの選択後、「Data Load」を選んで◎ボタンを押します。プレイヤーデータとランキングデータのどちらかを選び、プレイヤーデータの場合は1Pと2Pのどちらかを選び、データをロードしてください。成長させたキャラクターを使用するには同じキャラにカーソルをあわせた後、方向キーを上下に入れて「DATA」という表示が出た後に◎ボタンを押します。

①


②


③

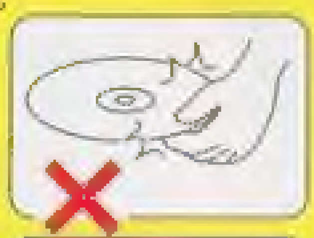

④


写真の順番にしたがって操作すれば、プレイを始めることができます。

●CD-ROMソフト使用上のご注意

ディスクにキズや汚れをつけないように取り扱いには注意してください。
キズや汚れは誤作動の元になります。





1 ディスクの持ち方に注意してください。
平らなディスク面を持たないでください。
ディスクのふちを支えるように持ってください。



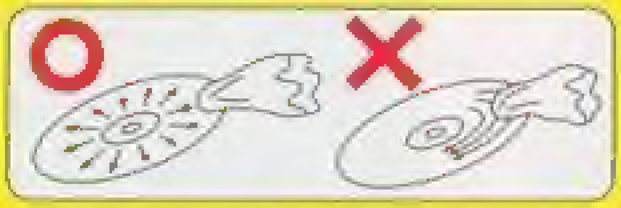
2 ディスクを曲げたり、中心の穴を大きくしたりしないでください。

3 ディスク面に文字を書いたり、シール等を貼らないでください。

4 ディスクをゲーム機本体にセットする時は、ディスクをしっかりとはめこんでください。
セットが不完全なままゲームを開始すると、ディスクにキズをつけることがあります。



5 ゲームで遊んだあとは必ずケースにいれて保管してください。また日の当たる場所や、暖房器具のそばなどの温度の高いところや、湿気が多い場所を避けて保管してください。



6 万一、ディスク面を汚してしまった時は、柔らかい布でディスクの中心部から外周部へむかって放射状に軽く拭いてください。
なお、LP用クリーナーやシンナー、ベンジン等は使用しないでください。

キズや汚れ、破損によるCD-ROMソフトの誤作動は保証できません。
取り扱いに注意してご使用ください。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ABaLaBURN



SLPS 01260

株式会社 タカラ
タカラお客さまサービスセンター
東京 ☎(03)3602-3030
大阪 ☎(06)339-6673

発行 1998年 8月